KOMPLETT DEUTSCH

THE KING OF SIMS IS BACK!

Nach dem Flugsimulations-Bestseller 1942: The Pacific Air War legt MicroProse Ende Oktober nun European Air War nach - zahlreiche und einzigartige Features und eine außergewöhnlich gute Grafik werden auch diesen Titel wieder zu einem Top-Hit und weiteren Meilenstein in Sachen Flugsimulationen machen! MicroProse schlägt dieses Jahr damit zum zweiten Mal nach M1 Tank Platoon II mit einem absoluten Simulationshighlight zu!

Der 2. Weltkrieg-Flugsimulator European Air War wird unterstützt durch zahlreiche Marketingaktivitäten:

- Mehrmonatige Anzeigenkampagne in allen Consumer- und Trade-Magazinen, ferner in Special Interest-Magazinen wie Fliegerzeitschriften
- Sehr starke PR-Präsenz in allen erreichbaren Publikationen
- Internetbanner, bestmöglich plaziert in Online-Magazinen mit hohen Clickrates
- Interaktives Demo (20 MB), verfügbar auf Cover, Webpages und Demo-CD's
- POS-Material: A2 Poster, Aufkleber, Flyer, Sales Sheets, Dummy-Boxen
- Promotions mit European Air War und Falcon 4.0 auf Flugshows und Fliegerevents

Im Exklusiv-Vertrieb von:

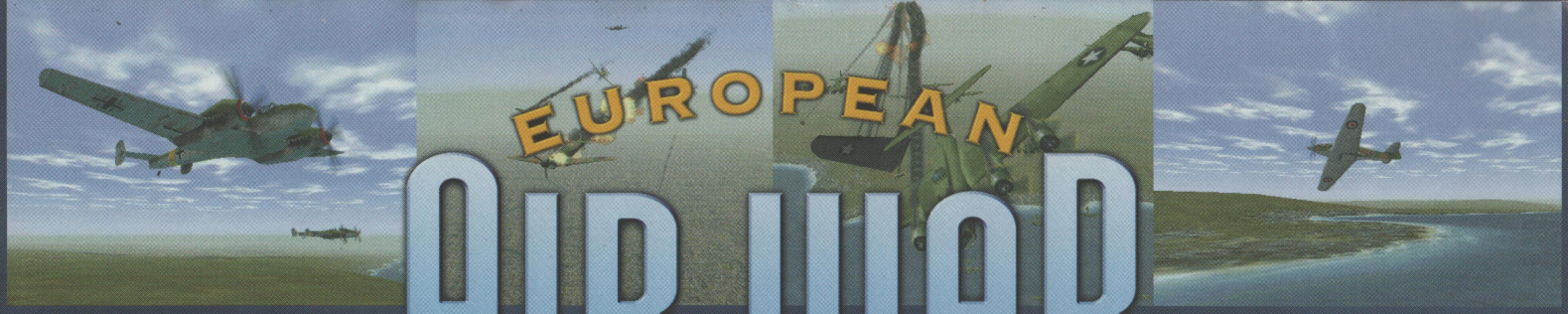
CD-ROM

USK Geeignet ab 16 Jahren

LEISURESOFT GmbH
Robert-Bosch-Straße 1 • 59199 Bönen
Tel.: 02383 / 69-0 • Fax: 02383 / 69 500

MICROPROSE
www.microprose.com

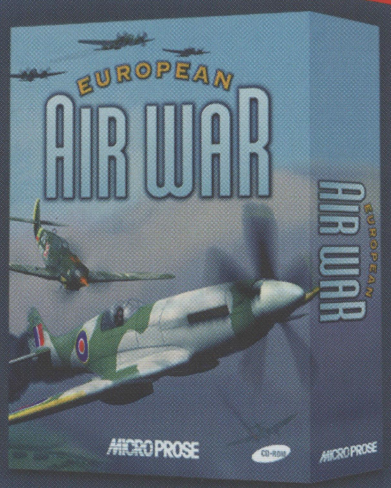
©1998 MICROPROSE, *European Air War, 1942: The Pacific War, M1 Tank Platoon 2* und *Falcon 4.0* sind eingetragene Warenzeichen von MicroProse, Inc. beziehungsweise der dazugehörigen Firmen. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum Ihrer jeweiligen Inhaber.



EUROPEAN AIR WAR

- 20 realistische Flugmodelle, deren Cockpits und Flugeigenschaften ihren Originalen aus der englischen, amerikanischen und deutschen Luftwaffe vollkommen nachempfunden sind, bis zu 256 Flugzeuge gleichzeitig im Einsatz an der Front
- Authentische Markierungen der Flugzeuge, historisch genaue Missionen und außergewöhnlich detaillierte Flugmodelle
- Soforteinsätze, einzelne Missionen und Karriere-Modus, zufallsgenerierte Einzelmissionen für einen schnellen und einfachen Einstieg, vorgefertigte historische Missionen, die eine Vielzahl von unterschiedlichen Aufträgen ermöglichen
- Dynamischer Feldzug durch ein zufallsgesteuertes Auswahlverfahren der Missionen
- Editor, um bestehende Missionen zu verändern und neue zu erschaffen filmreife Replay-Funktion
- Direct3D-Unterstützung für aufwendige Grafiken und Spezialeffekte
- Netzwerkunterstützung über LAN für bis zu 8 Spieler oder über Modem mit 2 Spielern, um entweder Head to Head gegeneinander oder kooperativ zu fliegen, während sich bis zu 32 Flugzeuge gleichzeitig in der Luft befinden
- Interaktives Demo im WEB: www.microprose.com/game-design/eaw/index.html

FREE DEMO



SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

- Windows 95/98
- Pentium 133 MHz mit 3D Beschleunigerkarte oder Pentium 166 MHz ohne 3D Beschleunigerkarte
- 32 MB RAM
- 2x CD ROM Laufwerk
- Grafikkarte DirectX 5.0 kompatibel

EMPFOHLEN

- Windows 95/98
- 200MHz Pentium oder höher mit 3D Beschleunigerkarte
- 6x CD ROM Laufwerk
- 32 MB RAM

PC Games 8/98:
„Wer seine Flugfähigkeiten unter Beweis stellen will und dabei auf elektronische Hilfen verzichten will, dem stellt MicroProse mit EAW eine klassische Flugsimulation des Zweiten Weltkrieges zur Verfügung."

PC ACTION 7/98:
„MicroProse will neben Falcon 4.0 auch an di Erfolge der früheren historischen Simulationen anknüpfen."

PC Joker 10/98
„Die Angst blitzt aus dem Auge der Konkurrenz: Grafisch spektakuläre Dogfights in originalgetreuen Maschinen aus dem Zweiten Weltkrieg."

Gamestar 10/98
Ersteindruck: Sehr gut! „European Air War könnte eine sehr gute Mischung aus Realismus und Spielspaß bieten. Ich freue mich besonders auf die beiden dynamischen Kampagnen und das Staffelmanagement."

MicroProse Deutschland:
Kunden Service:
Tel. 0180 525 25 65
Fax: 0180 525 25 64
E-Mail service@microprose.de

EAN CODE:
5015352533330
PRODUCT CODE:
MP393300DXXF

MICROPROSE
www.microprose.com

©1998 MICROPROSE und *European Air War* sind eingetragene Warenzeichen von MicroProse, Inc. beziehungsweise der dazugehörigen Firmen. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum Ihrer jeweiligen Inhaber.